

■ 符石掉落技能邏輯優化 ■

符石掉落技能邏輯說明及優化，會先定義某些掉落符石種類之間可以共存，簡單而言，主動技能會覆蓋隊長技能及隊伍技能，部分相衝及完全相衝會直接變成主動技能優先，只有完全不相衝的情況下才會共存。下方表格將列出主動技能與隊伍技能或隊長技能的互動，並有幾個例子讓大家更容易理解。

此外，現時同一回合只可發動一個符石掉落相關的主動技能，於符石掉落技能種類優化後，可以同時發動數個符石掉落相關的主動技能。掉落符石的結果將會由發動技能的先後次序，後發動的主動技能優先處理，如版面情況許可再處理其他符石掉落。

主動技 / 隊長隊伍技	掉落屬性及心符石	掉落種族符石	掉落強化符石	掉落種族強化符石
掉落屬性及心符石	主動優先	技能共存	主動優先	技能共存
掉落種族符石	技能共存	主動優先	技能共存	主動優先
掉落強化符石	主動優先	技能共存	主動優先	主動優先
掉落種族強化符石	技能共存	主動優先	主動優先	主動優先

● 例子1：

○「九黎戰神·蚩尤」隊伍技：首批掉落所記錄的符石（並加強為神族強化符石）

○「勇馭龍騎士·丹尼絲」主動技：首批掉落的符石會以龍類符石掉落

	技能類別	首批掉落？	掉落屬性或心符石？	掉落強化符石	掉落種族 / 種族強化符石？
九黎戰神·蚩尤	隊伍技能	○	○	○	○
勇馭龍騎士·丹尼絲	主動技能	○	X	X	○

因為「勇馭龍騎士·丹尼絲」主動技掉落龍類符石跟「九黎戰神·蚩尤」隊伍技加強為神族強化符石相衝（表格最右方兩者都是○），所以會以主動技能優先（首批掉落龍類符石）。

● 例子2：

○「九黎戰神·蚩尤」隊伍技：首批掉落所記錄的符石（並加強為神族強化符石）

○「雪地冬青·露德芙」主動技：首批掉落的符石以強化符石代替

	技能類別	首批掉落?	掉落屬性或心符石?	掉落強化符石	掉落種族 / 種族強化符石?
九黎戰神·蚩尤	隊伍技能	O	O	O	O
雪地冬青·露德芙	主動技能	O	X	O	X

因為「雪地冬青·露德芙」主動技首批掉落強化符石跟「九黎戰神·蚩尤」隊伍技首批掉落的並加強為神族強化符石相衝（表格掉落強化符石都是 O），所以掉落神族強化符石會以強化符石代替。

● 例子3：

○「因果破壞·阿撒托斯」隊長技：每首批消除 1 連擊 (Combo)，自身直行掉落 1 粒暗強化符石

○「勇馭龍騎士·丹尼絲」主動技：首批掉落的符石會以龍族符石掉落

○「自然律變奏·牛頓」主動技：首批掉落的 15 粒符石必定為火強化符石；所有掉落的火符石必定相連

	技能類別	首批掉落?	掉落屬性 或 心符石?	掉落強化符石	掉落種族符石?	掉落種族強化符石?
因果破壞·阿撒托斯	隊長技能	X	O	O	X	X
勇馭龍騎士·丹尼絲	主動技能	O	X	X	O	X
自然律變奏·牛頓	主動技能	O	O	O	X	X

由於「因果破壞·阿撒托斯」隊長技能的直行掉落強化符石並非首批掉落，所以與首批掉落技能種類沒有衝突。另外，「自然律變奏·牛頓」的主動技能只有掉落強化符石，與「勇馭龍騎士·丹尼絲」的主動技能首批掉落種族符石可以同時存在（表格上兩個主動技能掉落的符石沒有兩者都是 O）。以上述例子，1 回合同時發動兩個主動技能後，首批掉落的情況會是 15 粒火龍族強化符石（以相連狀態）；若版面情況許可，其後再於隊長直行掉落暗強化符石。

○「必定相連」技能邏輯更新

○「必定相連」的技能種類

○「必定相連」技能邏輯更新後，符石掉落的排列會改變為由左上角至右上角，右上角至右下角，右下角再排列至中 (類似蛇型由左上角排列至中間)。

不論技能的類別，若有多於一種「必定相連」技能同時發動，會優先以水，其後為火、木、光、暗、心順序排列

● 例子

○「帶來光明的使者·路西法」隊長技：首批掉落心符石必定相連

○「自然律變奏·牛頓」主動技：首批掉落15粒必定為火強化符石；所有掉火符石必定相連

當雙隊長路西法加開啟牛頓主動技，整版消除 8combo 時



↑ 現有排列方法



↑ 未來排列方法